METAL COMBAT

ВОССТАНИЕ МАШИН

СПРАВОЧНОЕ РУКОВОДСТВО

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Пожалуйста, изучите это предупреждение, прежде чем запустить компьютерную игру.
Некоторые люди подвержены эпилептическим приступам, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания. Яркий красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеоигра могут, к сожалению, спровоцировать приступ. Даже если у вас или вашего ребенка нет установленного врачом диагноза эпилепсии или никогда не было эпилептических приступов, вы не застрахованы от такой острой реакции на мигающий экран.
Если вы или кто-либо из вашей семьи страдали симптомами, сходными с эпилептическими, то перед игрой обязательно посоветуйтесь с врачом. Мы советуем родителям внимательно понаблюдать за тем, как дети играют в видеоигры. Если во время игры у ваших детей появляются такие симптомы, как головокружение, затуманенность зрения, тик, дезориентация, непроизвольные движения или конвульсии, следует НЕМЕДЛЕННО прекратить игру и обратиться к врачу.

Меры предосторожности:

- Не садитесь слишком близко к экрану
- Не играйте, если чувствуете усталость или хотите спать
- Играйте в хорошо освещенном помещении
- Через каждый час игры отдыхайте по крайней мере 10—15 минут

СОДЕРЖАНИЕ

УСТАНОВКА, ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ 4

УПРАВЛЕНИЕ 5

НАЧАЛО ИГРЫ 6

ИГРОВОЙ ЭКРАН 7

ПАУЗА/ХАРАКТЕРИСТИКИ ПЕРСОНАЖА 7

ПРАВИЛА ИГРЫ 8

БАЗОВАЯ ТЕХНИКА БОЯ 8

АВТОРЫ 10

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА 11

УСТАНОВКА, ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ

Программа имеет функцию автозапуска. Просто вставьте диск в устройство для чтения дисков, и через несколько секунд начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

Если программа не устанавливается автоматически:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start) и выберите в меню **Выполнить** (Run).

2. В появившемся окне введите D:\setup, если ваше устройство для чтения дисков обозначается буквой D (если нет, введите нужную букву).

3. Нажмите **OK**.

После этого начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

Каждый раз, когда вы захотите запустить программу:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start).

2. Выберите **Программы** (Programs) / **Новый Диск** / **Metal Combat. Восстание машин**.

3. Щелкните **Запустить игру**.

Для удаления программы с компьютера:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start).

2. Выберите **Программы** (Programs) / **Новый Диск** / **Metal Combat. Восстание машин.**

3. Щелкните **Удалить игру**.

УПРАВЛЕНИЕ

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КОНТРОЛЛЕРА

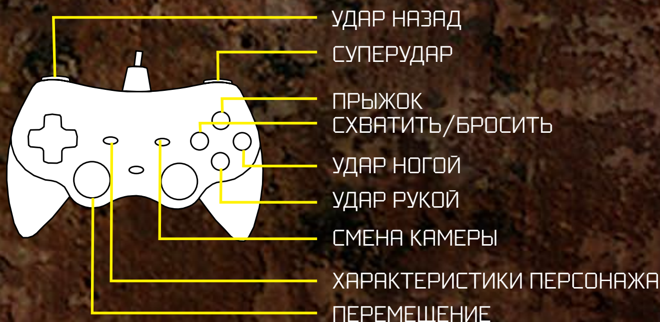
1. Подключение игровых контроллеров

Подсоедините контроллер к любому свободному USB-порту на вашем компьютере. Если вы планируете использовать многопользовательский режим, подсоедините дополнительный контроллер к свободному USB-порту.

2. Установите драйверы для контроллеров

Следуйте инструкциям, появляющимся на экране. В данном руководстве вы найдете информацию об использовании игрового контроллера в игре «Metal Combat. Восстание машин».

Ниже приведены настройки по умолчанию. Для игры в режиме **Поединок** необходимы два контроллера.



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КЛАВИАТУРЫ

Ниже приведены настройки по умолчанию.

Клавиши со стрелками	**Перемещение**
A	Удар рукой
S	Удар ногой
Пробел	Прыжок
Z	Удар назад
C	Поднять/Бросить
Q	Суперудар
W	Поднять/Бросить

D	Характеристики персонажа
V	Смена камеры

НАЧАЛО ИГРЫ

После запуска игры появится главное меню, включающее следующие опции: **Новая игра**, **Загрузить** и **Настройки**.

Новая игра

Выберите этот раздел для начала одиночной или многопользовательской игры.

Побег

Режим, в котором вам нужно очистить всю свалку от компьютерных противников и затем, уничтожив Сладгора, покинуть ее.

Поединок

Режим боя для двух игроков.

Быстрый бой

Быстрый бой против компьютерных противников.

Бой в Интернете

Режим боя для двух игроков через Интернет.

Загрузить

Здесь вы сможете загрузить сохраненную ранее игру и продолжить ее.

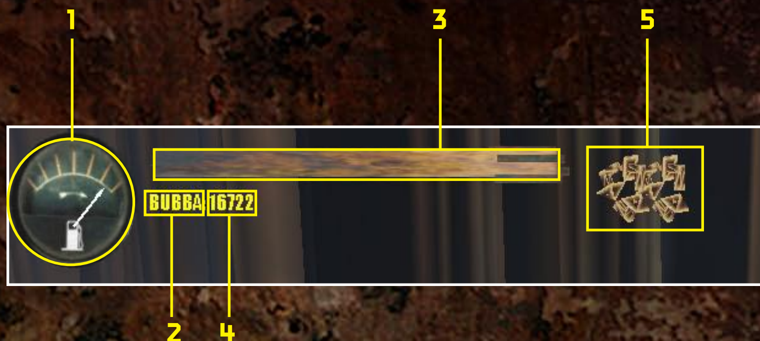
Сохранение игры

Сохранение игры производится комбинацией клавиш **Ctrl + S**. При этом Новое сохранение записывается поверх старого.

Настройки

С помощью этой опции можно изменить настройки изображения, звука и быстродействия.

ИГРОВОЙ ЭКРАН



1. **Топливо**. Если у вашего героя иссякнут запасы топлива, игра закончится.
2. **Имя персонажа**. Здесь отображается имя персонажа.
3. **Здоровье**. Ржавая полоса показывает, сколько силы осталось у героя .
4. **Счет**. Показывает текущий счет.
5. **Жизни**. Показывает оставшееся количество жизней у вашего героя.

ПАУЗА/ХАРАКТЕРИСТИКИ ПЕРСОНАЖА

Для просмотра характеристик персонажа нажмите клавишу **СТАРТ** во время игры.

Топливо может быть использовано для улучшения таких характеристик, как **Скорость**, **Дальность броска**, **Сила** и т.д. Будьте осторожны и не израсходуйте все топливо, так как, если у вас его не останется, вы не сможете передвигаться и игра будет окончена.

ПРАВИЛА ИГРЫ

Выполните одно из следующих условий для победы в бою или разбейте тонны металла и покиньте свалку. Чтобы победить, надо продержаться заданное количество раундов. У каждого героя есть несколько жизней.

Победа

Вы победите, если жизненные силы оппонента будут полностью истощены.

Выход с арены

Для победы необходимо силой вынудить противника покинуть арену и попасть под пресс, в масло, токсичные отходы и т. д.

Побег со свалки

Деритесь, громите, пробивайте себе путь через многочисленные уровни и миры свалки. Вы победите только тогда, когда Сладгор будет уничтожен!

Конец игры

Игра заканчивается, когда израсходованы все жизни. Игра также заканчивается, когда вы выброшены с арены и попадаете под пресс, в масло, токсичные отходы и т. д. или подвергаетесь другому опасному воздействию.

БАЗОВАЯ ТЕХНИКА БОЯ

Бой

Удары в грудь и голову наносят максимальный ущерб. Наносите удары в самые уязвимые места своих врагов и побеждайте!

Подойдя к противнику сзади или сбоку, вы можете причинить ему значительный ущерб, заработав тем самым много очков.

Выполняйте целенаправленные и контролируемые движения, чтобы нанести сильные удары и провести атаку в нужном направлении.

Прыжок

Используйте удары в прыжке для нанесения максимального ущерба массивным противникам.

Взять + бросить
Поднимайте и бросайте объекты на свалке, чтобы замедлить противника. Используйте окружающие вас предметы. Различный мелкий мусор может служить неплохим оружием. Если вы обрушите на противника какую-либо постройку, это нанесет ему значительный ущерб и истощит его жизненные силы.

Уклоны + атаки

Атака верхнего уровня (грудь/голова)
Эффективна против стоящих противников или противников, прыгающих на игрока. Подождите, пока противник двинется на вас, и нанесите верхний удар или комбо.

Атака среднего уровня (грудь/бедро)
Эффективна как против стоящих, так и против атакующих противников. Удары среднего уровня хорошо действуют на противника и могут быть эффективны с расстояния.

Атака нижнего уровня (ноги)
Эффективна как против стоящих противников, так и против атакующих снизу. Используйте нижний удар ногой для защиты.

Удар назад
Используйте этот удар как защиту и атаку одновременно, например, повернувшись спиной к противнику, если вас зажали.

Подсказки

Комбинированные атаки в прыжках
Эффективна против высоких противников. Старайтесь запрыгнуть противнику на голову или на плечи и нанести удары сверху.

Атака в прыжке (противник на земле)
Эффективна против лежащих на земле и пригибающихся противников. Прыгните как можно выше и обрушьтесь на противника.

Уклонение
Такие приемы можно использовать, чтобы запрыгнуть противнику за спину или уйти от его атак. Когда противник начинает атаку, уклонитесь от удара, а затем быстро контратакуйте.

АВТОРЫ

Продюсер, дизайнер	MattG
Главные программисты	Tianjun Shi Xudong Ni
Исполнительный продюсер	Maya Saxena
Главный моделлер	Tomas Westerholm
Программист графики	Jim Offerman
Программист ИИ	Aaron Laznovsky
Дополнительный программист	Dima Brumberg
Ассистент продюсера, дизайн уровней	Martin Banks
Ассистент продюсера, анимация	Darren Sernaker
Музыка	MattG
Графика	Niko Siltakorpi Mikko Hovi Hans Nevanper Mikko Soini Colin Tunney
Эскизы моделей	Chris Lopez
Эскизы анимации	Mike Libsman
Ассистенты	Noel Tunney Charlotte Moore
Звукозапись	Matt Schissler
Фотограф	Jim Moroney
Локализация, фотография	Martin Banks

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории России осуществляется по телефону:(495) 785-65-13, e-mail: support@nd.ru.

Часы работы службы технической поддержки: 9:00-23:00 по рабочим дням, 10:00-20:00 по субботам, кроме праздничных дней. Часы работы могут измениться. Об изменениях читайте на сайте www.nd.ru в разделе «Пользователям».

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории Украины осуществляется по телефону: (050) 390-32-41, e-mail: help@odyssey.od.ua.

Будьте готовы сообщить оператору технической службы свой регистрационный номер, а также все сведения об ошибках и следующие данные о своем компьютере:

- операционная система
- тип процессора и его частота
- модель и изготовитель видеоадаптера и звукового устройства
- модель и изготовитель устройства для чтения компакт-дисков или DVD-дисков
- объем оперативной памяти

При этом по возможности постарайтесь находиться перед экраном своего компьютера.

Исключительные права на издание и распространение программы на территории России и стран бывшего СССР принадлежат ЗАО «Новый Диск». 103030 Москва, ул. Долгоруковская, д. 33, стр. 8. Телефон: (495) 933-07-26 (многоканальный), e-mail: sale@nd.ru. Заказ дисков по телефону: (495) 933-07-26, e-mail: zakaz@nd.ru.